

Konstytucja

13 Jaworznickiej Drużyny Wędrowniczej „Wicher”

Art. I

Postanowienia ogólne

1. 13 Jaworznicka Drużyna Wędrownicza „Wicher”, dalej zwana drużyną, przynależy do Związku Harcerstwa Polskiego.
2. Drużyna działa w VI Szczepie Harcerskim „Chwaty” im. Stefana Żeromskiego przynależącego do Hufca ZHP Jaworzno im. hm. Stefana Dwornickiego.
3. Drużyna zrzesza osoby w wieku wędrowniczym, które chcą realizować się w ramach jej działania.
4. Do czasu osiągnięcia przez założycieli drużyny wieku wędrowniczego, drużyna będzie zrzeszać osoby, które od 1 stycznia 2018 roku rocznikowo będą w wieku wędrowniczym.
5. Drużyna działa na podstawie Statutu ZHP, Konstytucji Drużyny oraz innych dokumentów ZHP.

Art. II

Cele działania

1. Głównym celem działania drużyny jest zrzeszanie młodzieży w wieku od 16 roku życia, chyba że w mocy jest punkt 4 art I, o różnych zainteresowaniach i wspieranie jej w samorozwoju według metody harcerskiej, w zgodzie z ideami harcerskimi i skautowymi.
2. Szczegółowe cele krótko, średnio i długoterminowe drużyny ustala stosowny organ władzy w drużynie.

Art. III

Władze

1. Władzę w drużynie sprawuje Wędrowniczy Krąg Rady, dalej zwany w skrócie WKR.
 - 1.2. W spotkaniach WKR mogą uczestniczyć wszyscy członkowie drużyny.
 - 1.3. Prawo głosu mają pełnoprawni członkowie drużyny.
 - 1.4. Pracą WKR kieruje drużynowy.
 - 1.5. Pod nieobecność drużynowego, pracą WKR kieruje przewodniczący wybierany przez WKR.
 - 1.6. WKR zbiera się na wniosek drużynowego lub przybocznego.

1.7. Wszyscy członkowie drużyny muszą podporządkować się decyzjom podjętym przez WKR.

1.8. WKR podejmuje decyzje w obecności przynajmniej 5 pełnoprawnych członków drużyny, w tym przedstawiciela kadry.

1.9. Drużynowy informuje pozostałych członków drużyny o decyzjach podjętych przez WKR.

1.10. Kompetencje WKR:

a. Podejmuje wszystkie zasadnicze decyzje dotyczące bieżącej pracy drużyny.

b. Kontroluje pracę funkcyjnych, zastępów oraz patroli zadaniowych.

c. Decyduje o mianowaniu i odwołaniu funkcyjnych drużyny za wyjątkiem zastępowych i szefów patroli.

d. Decyduje o przyjęciu do drużyny, dopuszczeniu do złożenia Przyrzeczenia Harcerskiego i zakończeniu okresu próbnego.

e. Decyduje o otwarciu i zamknięciu prób na sprawności.

f. Zatwierdza plan pracy drużyny i dba o jego uaktualnianie.

g. Zatwierdza skład zastępów i patroli zadaniowych oraz ich plany pracy.

h. Ustala terminy zbiórek.

1.11. Podejmowanie decyzji w WKR:

a. Decyzje w WKR podejmowane są na zasadzie głosowania po uprzednim przedyskutowaniu problemu.

b. Decyzje podejmowane są większością głosów.

c. Można głosować tylko za lub przeciw.

d. W przypadku jednakowej liczby głosów za i przeciw decydujący głos należy do drużynowego lub przewodniczącego WKR.

e. Na wniosek osoby posiadającej prawo głosu głosowanie może zostać utajnione.

1.12. Do czasu, gdy, co najmniej dziewięć osób stanie się pełnoprawnymi członkami drużyny, prawo głosu w WKR mają wszyscy obecni na spotkaniach tego organu członkowie drużyny.

2. Drużynowy

2.1 Kandydatem na drużynowego może być osoba będąca pełnoprawnym członkiem drużyny i spełniająca wszystkie wymagania określone w dokumentach ZHP.

2.2 W trakcie okresu próbnego drużyny funkcję drużynowego pełnić będzie Komendant VI Szczepu Harcerskiego „Chwaty”.

2.3 Co roku, podczas Zbiórki Konstytucyjnej, drużynowy otrzymuje absolutorium. Jeśli go nie otrzyma w konsekwencji wybierany jest nowy drużynowy.

2.4 Obowiązki drużynowego:

- a. Realizuje i egzekwuje postanowienia WKR.
- b. Kieruje bieżącą pracą drużyny.
- c. Dbą o realizację planu pracy.
- d. Mianuje członków Kapituły Wędrowniczej, chyba że WKR odrzuci daną kandydaturę.
- e. Odwołuje członków Kapituły Wędrowniczej.
- f. Jest odpowiedzialny za regularne organizowanie zbiórek drużyny.
- g. Odpowiada za prowadzenie dokumentacji drużyny.
- h. Reprezentuje drużynę na zewnątrz.
- i. Wydaje rozkazy w formie pisemnej i przekazuje je do Komendanta Szczepu.
- j. Stoi na straży wszystkich praw i regulaminów obowiązujących członków drużyny.
- k. Zwołuje Zbiórkę Konstytucyjną.

3. Przyboczni

3.1 W drużynie dwie osoby przeciwnej płci pełnią funkcję przybocznych.

3.2 Kandydatów na przybocznych mają prawo wyznaczyć:

- a. Drużynowy – jednego
- b. WKR – jednego

3.3 Kandydaci na przybocznych zatwierdzani są przez WKR.

3.4 Obowiązki przybocznych:

- a. Wspomagają drużynowego w kierowaniu drużyną oraz w zakresie przydzielonych przez drużynowego zadań.
- b. Przejmują obowiązki drużynowego w razie jego nieobecności.

- c. W razie nagłej rezygnacji drużynowego z pełnienia funkcji przejmują jego obowiązki do czasu wyboru nowego.
- d. Dbają o zachowanie porządku przez drużynę podczas wszystkich jej działań.

4. Zastępowi

- 4.1 Wybierani są przez zastępy i powoływani przez drużynowego.
- 4.2 Funkcja zastępowego w zastępie jest przechodnia.
- 4.3 Obowiązki zastępowego:
 - a. Jest odpowiedzialny za całokształt funkcjonowania zastępu.
 - b. Reprezentuje zastęp przed WKR.

5. Inni funkcyjni

- 5.1 Dopuszcza się powołanie w drużynie innych funkcyjnych.
- 5.2 Nazwa pełnionej funkcji i zakres pełnionych przez funkcyjnego obowiązków określa WKR.

Art. IV Struktura

- 1. W drużynie mogą funkcjonować zastępy i patrole zadaniowe.
 - 1.2 W drużynie mogą istnieć zastępy posiadające własną obrzędowość związaną z obrzędowością drużyny.
 - 1.3 Zastępy realizują własne plany pracy zatwierdzone przez WKR.
 - 1.4 Patrole zadaniowe działające w drużynie realizują własne zadania zatwierdzone przez WKR.
- 2. W drużynie funkcjonuje Kapituła Wędrownicza, zwana dalej w skrócie KW.
 - 2.1 KW nadzoruje realizację przez członków drużyny Prób Wędrowniczych oraz Prób Harcerski/Harcerza.
 - 2.2 W skład KW wchodzi trzy osoby posiadające Naramiennik Wędrowniczy.
 - 2.3 KW zbiera się na wniosek osoby zainteresowanej po ustaleniu pasującego obu stronom terminu.
 - 2.4 Otwarcie i zamknięcie Próby Wędrowniczej drużynowy ogłasza w rozkazie.

Art. V

Członkostwo

1. Członkowie drużyny to osoby odbywające okres próbny, zwani Kandydatami, oraz pełnoprawni członkowie drużyny.

1.1 Członkiem drużyny jest osoba wpisana na listę członków drużyny i wprowadzona do ewidencji ZHP.

1.2 Skreślenie z listy członków drużyny może nastąpić na wniosek osoby zainteresowanej, lub:

a. Jeśli przez okres trzech miesięcy członek drużyny nie uczestniczył w zbiórkach drużyny bez usprawiedliwienia.

b. Jeśli w ciągu roku harcerskiego członek drużyny nie uczestniczył w żadnych przedsięwzięciach drużyny.

c. Jeśli członek drużyny dopuszcza się łamania Konstytucji lub innych zasad i praw obowiązujących członków ZHP.

2. Sympatycy

2.1 Sympatykiem drużyny jest osoba, która nie chce być jej członkiem, ale chce uczestniczyć w jej życiu.

2.2 Sympatyk ma prawo uczestniczyć w zbiórkach drużyny.

3. Kandydat

3.1 Osoby wyrażające chęć stania się pełnoprawnymi członkami drużyny przechodzą okres próbny i stają się Kandydatami.

3.2 Rozpoczęcie okresu próbnego ogłaszane jest w rozkazie drużynowego.

3.3 Wraz z rozpoczęciem okresu próbnego kandydat zostaje wpisany na listę członków drużyny.

3.4 Długość okresu próbnego trwa od 2 do 6 miesięcy.

3.5 W momencie zakończenia okresu próbnego Kandydat musi mieć złożone Przyrzeczenie Harcerskie i otwartą Próbę Wędrowniczą.

3.6 Okres próbny kończy się decyzją WKR.

3.7 Kandydat, który zakończy okres próbny z negatywną oceną WKR staje się sympatykiem drużyny.

3.8 Kandydat ma prawo:

a. Uczestniczyć jako członek drużyny w imprezach i przedsięwzięciach, w których drużyna bierze udział.

b. Zgłaszać WKR uwagi i wnioski dotyczące działalności drużyny.

c. Zwracać się do WKR o pomoc w rozwiązywaniu swoich problemów.

3.9 Kandydat ma obowiązek:

a. Uczestniczyć w co najmniej 80% zbiórek drużyny w trakcie trwania okresu próbnego.

b. Opłacać składki członkowskie.

4. Pełnoprawny członek drużyny

4.1 Pełnoprawnym członkiem drużyny jest osoba, która zakończyła okres próbny z wynikiem pozytywnym.

4.2 Pełnoprawny członek drużyny ma prawo:

a. Nosić chustę i koszulkę drużyny.

b. Podejmować decyzje w drużynie w ramach uczestnictwa w WKR i Zbiórce Konstytucyjnej.

c. Korzystać ze sprzętu szczeputy na zasadach ustalonych przez Komendanta Szczepu.

d. Korzystać ze środków finansowych szczeputy na zasadach ustalonych przez Komendanta Szczepu.

4.3 Pełnoprawny członek drużyny, oprócz obowiązków dotyczących Kandydata, ma obowiązek rozwijać się poprzez zdobywanie stopni harcerskich, znaków służby, sprawności i uprawnień państwowych.

Art. VI Obrzędowość

1. Nazwa drużyny: Wicher

2. Numer drużyny: 13

Art. VII Zbiórka Konstytucyjna

1. Najwyższym organem władzy w drużynie jest Zbiórka Konstytucyjna, zwana dalej w skrócie ZK.

2. Możliwość głosowania podczas ZK posiadają pełnoprawni członkowie drużyny uwzględniając postanowienia z Art.I.

3. Możliwość udziału w dyskusji podczas ZK posiadają wszyscy członkowie drużyny.
4. Podejmowanie decyzji przez ZK:
 - a. Wszelkie decyzje ZK podejmuje przez głosowanie jawne po uprzednim przedyskutowaniu problemu.
 - b. Wolno głosować tylko za i przeciw.
 - c. Decyduje większość głosów.
 - d. W przypadku jednakowej liczby głosów za i przeciw problem dyskutowany jest ponownie i odbywa się kolejne głosowanie.
 - e. Jeśli w drugim głosowaniu jest jednakowa liczba głosów za i przeciw, głos decydujący ma drużynowy.
5. Wyróżnia się dwa typy ZK:
 - a. Zwyczajna.
 - b. Nadzwyczajna.
6. Zwyczajna ZK.
 - 6.1 Zwoływana jest raz w roku harcerskim.
 - 6.2 Decyduje o najważniejszych sprawach drużyny.
 - 6.3 Udziela absolutorium drużynowemu lub wybiera nowego.
 - 6.4 Może wprowadzić zmiany w Konstytucji Drużyny.
7. Nadzwyczajna ZK.
 - 7.1 Może zostać zwołana na wniosek drużynowego lub WKR.
 - 7.2 Obraduje tylko nad sprawami, dla których została zwołana.
 - 7.3 Może wprowadzać zmiany do Konstytucji Drużyny.

Art. VIII

Postanowienia Końcowe

1. Do momentu, gdy 9 osób stanie się pełnoprawnymi członkami drużyny, podczas ZK głosować mogą wszyscy członkowie drużyny.
2. Konstytucja obowiązuje wszystkich członków drużyny, co potwierdzają swoimi podpisami pod dokumentem.
3. Konstytucja wchodzi w życie z momentem podpisania jej przez wszystkich obecnych na ZK członków drużyny.
4. Do czasu, gdy ZK postanowi inaczej, Kandydaci na drużynowego nie muszą być pełnoprawnymi członkami drużyny.